



Bonhomme - graphique (page 2)

Commence à C4 et dessine des lignes entre les coordonnées pour recréer Bonhomme Carnaval sur la grille fournie de la page « Bonhomme – graphique (page 1) ».

Note : C'est facile de se tromper!

Garde ta place en biffant ou en plaçant ton doigt sur les coordonnées sur cette page à mesure que tu t'en sers pour ne pas te mélanger.

C4, C3, D3, D2, E1, E1 à H1, H1 à J3, J4, J4 à E4, E4 à F2, E2, D3, D4, C4 (Tu viens de dessiner sa tuque. Colorie-la en rouge.)

J4 à J6, I7, I7 à M11, L12, L12 à J10, J10 à J13, J13 à E13, E13 à E10, E10 à C12, B11, B11 à F7, E6, E6 à E4

E13 à E15, E15 à J15, J15 à L17, M16, M16 à J13
(Tu viens de dessiner sa ceinture. Colorie-la en rouge.)

E15 à E18, E18 à G18, G18 à G16, H16, H16 à H18, H18 à J18, J18 à J15

E18, E19, D19, D20, D20 à G20, G20 à G18
(Tu viens de dessiner sa botte. Colorie-la en noir.)

H18 à H20, H20 à K20, K19, J19, J18
(Tu viens de dessiner son autre botte. Colorie-la en noir.)

G7, H7, H8, G8, G7 (Tu viens de dessiner un bouton. Colorie-le en rouge.)

G9, H9, H10, G10, G9 (Tu viens de dessiner un bouton. Colorie-le en rouge.)

G11, H11, H12, G12, G11 (Tu viens de dessiner un bouton. Colorie-le en rouge.)